

Аннотация к рабочей программе дисциплины
Управление проектами искусственного интеллекта

Направление подготовки: 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль): Инженерия искусственного интеллекта

Квалификация выпускника: магистр

Целью освоения дисциплины является: формирование основ современных теоретических знаний и практических навыков по управлению проектами искусственного интеллекта с учетом мировых и отечественных достижений, в условиях конкуренции не только на уровне компаний, но и на уровне проектов; выработка у магистров навыков руководства работой управленческих команд (и других трудовых коллективов)

Объем дисциплины: 3 зачетные единицы– 108 часов

Семестр: 1, 2

Краткое содержание основных разделов дисциплины:

№ п/п раздела	Основные разделы дисциплины	Краткое содержание разделов дисциплины
1	Основы управления программными проектами	Основные понятия проектного менеджмента. История появления данной дисциплины, Понятие и классификация IT- проектов. Особенности IT-проектов. Методологии и принципы управления проектами в области машинного обучения, искусственного интеллекта и обработки больших объемов данных. Разработка продуктов, использующих искусственный интеллект.
2	Управление проектами искусственного интеллекта	Жизненный цикл инвестиционного IT-проекта. Структура IT- проекта. Внешняя среда IT-проекта. Участники IT-проекта. администрирование. Методология Agile. Управление проектами искусственного интеллекта. Жизненный цикл
3	Стандарты и инструменты управления IT- проектами	Организация работ на стадии разработки IT-проекта. Манифест Agile .Scrum. IT-проектный анализ. Выбор инструментальных средств и моделей машинного обучения. Минимально жизнеспособный продукт (MVP).
4	Управление содержанием и сроками проектами. Планирование проекта	Цели, назначение и виды планов. Структура декомпозиции работ. Сетевое планирование. Календарное планирование. Особенности управления проектами на основе сквозных цифровых технологий “Компьютерное зрение” и “Обработка естественного языка”. Управление продуктами на основе искусственного интеллекта. Метрики продукта на основе искусственного интеллекта. Связь метрик машинного обучения с метриками бизнес-модели.
5	Управление стоимостью IT-проекта	Жизненный цикл разработки приложений искусственного интеллекта. Методологии и принципы управления проектами в области машинного обучения, искусственного интеллекта и обработки больших объемов данных. Выбор инструментальных. Оценка качества моделей машинного обучения для проекта и их влияние на бизнес. Исследование рынка. Продуктовые исследования. Продуктовые гипотезы. Бизнес-модели продукта на основе искусственного интеллекта.
6	Юридические аспекты подготовки и разработки IT-проекта	Организационная структура управления IT-проектами. Контроль и регулирование при реализации IT-проекта. Управление изменениями. Обеспечение качества IT-проекта. Управление завершением IT-проекта. Команда проекта.

Форма промежуточной аттестации: зачет